



Меѓународен Универзитет Визион - International Vision University  
Universiteti Ndërkombëtar Vizion - Uluslararası Vizyon Üniversitesi

Adres: Ul. Major C. Filiposki No.1, Gostivar – Makedonya  
tel: +389 42 222 325, www.vizyon.edu.mk, [info@vizyon.edu.mk](mailto:info@vizyon.edu.mk)

### DERS İZLENESİ (SYLLABUS)

DERSİN ADI	DERSİN KODU	YARIYILI	DERS YÜKÜ	AKTS
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ	4020	4	180	6

Ön Şartlı Dersler	Yok
-------------------	-----

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Seviyesi	Lisans
Dersin Öğretim Üyesi	
Dersin Yardımcıları	
Derslik	
Ders Dışı Görüşme Saatleri ve Yeri	Görüşme: Danışmanlık:

Dersin Amacı	Bu dersin temel amacı, yazılım geliştirme süreç modellerini, yazılım, yazılım mühendisliği, bilgisayar sistem mühendisliği kavramlarını, proje kestirim yöntemleri ve yazılım projelerinin planlanmasını, gereksinim analizini ve analiz yöntemlerini, yazılım tasarımı kavramını ve yazılım tasarımın temellerini, veri akışnadayalı tasarımı, veri yapısına dayalı tasarımı, nesneye dayalı tasarımı gerçek zaman sistemtasarımını, programlama dilleri ve kodlamanın yazılım geliştirilmesinde önemini, yazılım kalitesi etmenlerini ve güvenilirlik, yazılım sınaama tekniklerini, yazılım kurulum ve bakım aşamalarını, yazılım mimarilerini, bilgisayar destekli yazılım geliştirme araçlarının amaçlarını ve yapısını, yazılım yeniden kullanılabilirlik kavramını, yazılım geliştirilmesinde güncel konularını öğretmektir.
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu derste öğrenciler: <ul style="list-style-type: none"><li>• Yazılım geliştirmenin temel süreçlerini ve yazılım geliştirme süreç modellerini öğrenir;</li><li>• Yüksek kaliteli ve düşük maliyetli yazılım geliştirme bilgi ve becerisini kazanır;</li><li>• Yazılım proje yönetimi temel konularında bilgi sahibi olur;</li><li>• Yazılım geliştirmenin tüm süreçlerini uygulayabiliyor olur;</li><li>• Yazılım mühendisliği disiplininin önemini bilerek, meslek yaşamındabu disipline uygun olarak yazılım geliştirme bilincini kazanır;</li><li>• Değişen mesleki koşullara uyum sağlama becerisi kazanır;</li></ul>
Dersin İçeriği	Bu ders, Yazılım mühendisliği temel kavramları, Proje kestirim yöntemleri ve proje planı, Gereksinim analizi, Yazılım tasarımı (veri akışına dayalı tasarım, veri yapısına dayalı tasarım), Yazılım tasarımı (nesneye dayalı tasarım, Yazılım kalitesi ve güvenilirlik, Yazılım sınaama teknikleri gibi konuları içermektedir.

## HAFTALIK KONULAR VE İLGİLİ ÖN HAZIRLIK ÇALIŞMALARI

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Yazılım mühendisliği temel kavramları	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
2	Proje kestirim yöntemleri ve proje planı	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
3	Gereksinim analizi	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
4	Yazılım tasarımı (veri akışına dayalı tasarım, veri yapısına dayalı tasarım)	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
5	Yazılım tasarımı (nesneye dayalı tasarım)	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
6	Gerçekleştirim	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
7	Ara Sınav	Ders notu ve kaynakları
8	Yazılım kalitesi ve güvenilirlik	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
9	Yazılım sınama teknikleri	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
10	Kurulum, bakım	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
11	Konfigürasyon yönetimi	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
12	Yazılım Mimarileri	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
13	Bilgisayar destekli yazılım geliştirme	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
14	Yazılım Yeniden Kullanımı	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
15	Dönem Sonu Sınavı	Ders notunun ve kaynaklarının tamamı

## AKTS VE DERS YÜKÜ TABLOSU

Sunum / Seminer			
Sınıf Dışı Ders Çalışma (ön hazırlık ve pekiştirme)	14	3	42
Ara Sınav	1	12	12
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	14	14
<b>Toplam Ders Yüğü</b>			
<b>AKTS</b>		<b>6</b>	

## DERSLE İLGİLİ GENEL İLKELER

Değerli Öğrencilerimiz,

Derse dahil olmanız, dersi tam öğrenmeniz ve hak ettiğiniz başarıyı elde etmeniz amacıyla her derse, işlenecek konularla ilgili bölümleri temel ve yardımcı ders kitaplarından okuyarak hazırlıklı gelmeniz gerekmektedir. Ders saatlerine titizlikle uymanızı, çok zaruri olmadıkça dersleri aksatmamanızı, derse aktif katılım sağlamanızı, hocanızla ve sınıf arkadaşlarınızla tam iletişim kurmanızı, sınıftaki tartışmalara katılarak aktif olmanızı bekliyoruz. Gerek derslerde, gerekse sınavlarda meydana gelebilecek etik-dışı davranışlar konusunda ilgili yönetmelik çerçevesinde hareket edilecektir. Her dersin başında, ortasında veya sonunda olmak üzere hocanızın istediği bir zamanda yoklama alınacaktır. Dönem boyunca bütün derslere katılan öğrenciye, sınav notuna ek olarak 15 puan devam notu verilecektir.

## KAYNAKLAR

ANA KAYNAK		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1	Yazılım Mühendisliği,	M.Erhan Sarıdoğan,
2	Софтгерско инженерство	Иан Самервил Просветно дело,2009
3	Software Engineering	Ian Sommerville, 9 th edition Addison Wesley,2010

YARDIMCI KAYNAKLAR		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1	Yazılım Mühendisliği	Ali Arifoğlu& Ali Doğru
2		
3	Software Engineering: A Practitioner's Approach	Roger S Pressman McGrawHill Education,2010

## DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Değerlendirmede Esas Alınan Çalışmalar	SAYISI	KATKI PAYI
Devam	15	%10
Proje / Etkinlik	1	%20
Ara Sınav	1	%35
Dönem Sonu Sınavı	1	%35
<b>TOPLAM</b>	<b>17</b>	<b>%100</b>

## ÜNİVERSİTE ETİK KODU

Sınavlarda kopya yapılması veya yapmaya teşebbüs edilmesi, dersle ilgili ödev, proje, sunum gibi çalışmalarda kullanılan kaynaklara atıf yapılmaması (intihal) durumlarında M.C. Eğitim Bakanlığı ve Uluslararası Vizyon Üniversitesinin mevzuatında yer alan ilgili disiplin kuralları uygulanır. Uluslararası Vizyon Üniversitesi öğrencilerinin bu tarz davranışlara asla rağbet etmemeleri beklenmektedir.