



Меѓународен Универзитет Визион - International Vision University  
Universiteti Ndërkombëtar Vizion - Uluslararası Vizyon Üniversitesi

Adres: Ul. Major C. Filiposki No.1, Gostivar – Makedonya  
tel: +389 42 222 325, www.vizyon.edu.mk, [info@vizyon.edu.mk](mailto:info@vizyon.edu.mk)

### DERS İZLENESİ (SYLLABUS)

DERSİN ADI	DERSİN KODU	YARIYILI	DERS YÜKÜ	AKTS
GÖRSEL PROGRAMLAMA	4012	3	180	6

Ön Şartlı Dersler	Yok
-------------------	-----

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Türü	Zorunlu
Dersin Seviyesi	Lisans
Dersin Öğretim Üyesi	
Dersin Yardımcıları	
Derslik	
Ders Dışı Görüşme Saatleri ve Yeri	Görüşme Danışmanlık:

Dersin Amacı	Ders, öğrenciye Visual Basic programlama dilini kullanarak .NET kütüphaneleri ve temel görsel programlama kavramlarını öğretmeyi amaçlamaktadır. Aynı zamanda Visual Studio program geliştirme ortamı ile nesneye yönelik görsel programlar tasarlamayı ve kod yazmayı öğretmeyi amaçlamaktadır.
Dersin Öğrenme Çıktıları	Öğrenci bu dersin sonunda: <ul style="list-style-type: none"><li>• NET kütüphaneleri ve temel görsel programlama kavramlarını kullanarak Visual Basic programlama dili ile görsel programlar tasarlamayı ve etkin olarak kod yazma bilgisi ve becerisini kazanır,</li><li>• Yeni görsel programlama dillerini öğrenir,</li><li>• Görsel programlama dillerini kullanarak bir yazılım geliştirme tecrübesini kazanır.</li></ul>
Dersin İçeriği	Bu ders, Visual Studio program geliştirme ortamının tanıtılmasıyla birlikte, .NET nesneleri, koleksiyonlar, olaylar ve görsel programlama ile ilgili metod, özellik ve diğer kavramların anlatılması ile başlamaktadır. Basit ve gelişmiş yöntemlerle formların yaratılması, temel ve gelişmiş bileşenlerin (etiketler, metin kutuları, komut düğmeleri, kontrol kutuları, liste kutuları, açılır kutular, resim listeleyciler vd.) özelliklerini ve olaylarını kullanabilmesi anlatılmaktadır. Program yazımında kullanılan veri tipleri, sabitler, değişkenler, aritmetik ve mantıksal işlemciler, kontrol deyimleri, döngüler, fonksiyon, alt program, yapılar ve dizilerin öğretilmesinin ardından menüler, araç çubukları durum çubuğu gibi bileşenler ile çalışmak öğretilmektedir. Programlama ortamının nesneye yönelik özelliklerinin kullanılmasının öğretilmesi, dosyalar ile çalışmanın ve veri tabanlarına bağlantı sağlayan uygulama programlarının geliştirilmesinin öğretilmesi ile ders tamamlanmaktadır. Derste ayrıca yazıcı çıktısı hazırlama, program kurulum paketlerini oluşturma, Dinamik bağlantı kütüphaneleri (DLL) dosyaları hazırlayıp kullanma gibi konular da öğretilmektedir.

## HAFTALIK KONULAR VE İLGİLİ ÖN HAZIRLIK ÇALIŞMALARI

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Visual Studio tümleşik geliştirme ortamı tanıtılması	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
2	NET nesneleri, koleksiyonlar, olaylar, metodlar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
3	Araç kutusu ve bileşenler	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
4	Formlar, veri tipleri, sabitler, değişkenler, yapılar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
5	Aritmetik ve mantıksal işlemciler, kontrol deyimleri	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
6	Fonksiyonlar ve alt programlar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
7	Ara Sınav	Ders notu ve kaynakları
8	Döngüler, Diziler	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
9	Menüler, araç çubukları, durum çubukları	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
10	Sınıflar, erişim belirleyiciler, metod ve özellik	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
11	Sınıflar, miras alma, çok biçimlilik, kalıtım, aşırı yükleme, delegate vd.	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
12	Dinamik bağlantı kütüphaneleri, dosyalar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
13	Veri tabanları ile bağlantı ve kurulum paketleri hazırlamak	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
14	Çeşitli Veri tabanları ile bağlantı sağlamak	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
15	Dönem Sonu Sınavı	Ders notunun ve kaynaklarının tamamı

## AKTS VE DERS YÜKÜ TABLOSU

Sunum / Seminer			
Sınıf Dışı Ders Çalışma (ön hazırlık ve pekiştirme)	14	3	42
Ara Sınav	1	12	12
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	14	14
<b>Toplam Ders Yüğü</b>			
<b>AKTS</b>		<b>6</b>	

## DERSLE İLGİLİ GENEL İLKELER

Değerli Öğrencilerimiz,

Derse dahil olmanız, dersi tam öğrenmeniz ve hak ettiğiniz başarıyı elde etmeniz amacıyla her derse, işlenecek konularla ilgili bölümleri temel ve yardımcı ders kitaplarından okuyarak hazırlıklı gelmeniz gerekmektedir. Ders saatlerine titizlikle uymanızı, çok zaruri olmadıkça dersleri aksatmamanızı, derse aktif katılım sağlamanızı, hocanızla ve sınıf arkadaşlarınızla tam iletişim kurmanızı, sınıftaki tartışmalara katılarak aktif olmanızı bekliyoruz. Gerek derslerde, gerekse sınavlarda meydana gelebilecek etik-dışı davranışlar konusunda ilgili yönetmelik çerçevesinde hareket edilecektir. Her dersin başında, ortasında veya sonunda olmak üzere hocanızın istediği bir zamanda yoklama alınacaktır. Dönem boyunca bütün derslere katılan öğrenciye, sınav notuna ek olarak 15 puan devam notu verilecektir.

## KAYNAKLAR

ANA KAYNAK		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1	VB .NET Programlama Dili	Ahmet Kaymaz, Papatya Yayıncılık
2	Programming in Visual Basic 2010	Julia Case Bradley, Anita Millspaugh, 2010
3		

YARDIMCI KAYNAKLAR		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1		
2		
3		

## DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Değerlendirmede Esas Alınan Çalışmalar	SAYISI	KATKI PAYI
Devam	15	%10
Proje / Etkinlik	1	%20
Ara Sınav	1	%35
Final Sınavı	1	%35
<b>TOPLAM</b>	<b>17</b>	<b>%100</b>

## ÜNİVERSİTE ETİK KODU

Sınavlarda kopya yapılması veya yapmaya teşebbüs edilmesi, dersle ilgili ödev, proje, sunum gibi çalışmalarda kullanılan kaynaklara atıf yapılmaması (intihal) durumlarında M.C. Eğitim Bakanlığı ve Uluslararası Vizyon Üniversitesinin mevzuatında yer alan ilgili disiplin kuralları uygulanır. Uluslararası Vizyon Üniversitesi öğrencilerinin bu tarz davranışlara asla rağbet etmemeleri beklenmektedir.