



Меѓународен Универзитет Визион - International Vision University  
Universiteti Ndërkombëtar Vizion - Uluslararası Vizyon Üniversitesi

Adres: Ul. Major C. Filiposki No.1, Gostivar – Makedonya  
tel: +389 42 222 325, www.vizyon.edu.mk, [info@vizyon.edu.mk](mailto:info@vizyon.edu.mk)

### DERS İZLENESİ (SYLLABUS)

DERSİN ADI	DERSİN KODU	YARIYILI	DERS YÜKÜ	AKTS
AKADEMİK YAZILIM	4005	1	180	6

Ön Şartlı Dersler	Yok
-------------------	-----

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Türü	Seçmeli
Dersin Seviyesi	Lisans
Dersin Öğretim Üyesi	
Dersin Yardımcıları	
Derslik	
Ders Dışı Görüşme Saatleri ve Yeri	Görüşme: Danışmanlık:

Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilerin nesne temelli program tasarım yapıları ve yöntemleri konusunda temel bilgi ve becerilere sahip olmasını sağlamaktır.
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci, <ul style="list-style-type: none"><li>Nesnel programların yapıları konusunda yeterli bilgi birikimi elde edecek ve bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri mühendislik problemlerinin modelleme ve çözümü üzerine uygulayabilecektir.</li><li>Gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında nesnel program (Hiyerarşi dizaynı, sınıflar ve metodlar) tasarlayabilecektir.</li><li>Görsel arayüz (fare, pencere, button) bulunduran çok iş parçacıklı interaktif yazılım geliştirme konularında bilgi kabiliyeti kazanacaktır.</li><li>Nesnel programlar geliştirmek amacıyla gerekli olan güncel teknolojileri en etkin bir şekilde kullanabilme kabiliyetine sahip olacaklardır.</li></ul>
Dersin İçeriği	Bu ders, Modüler programlama tasarımına yaklaşımlar, nesne temel kavramları: Sınıflar ve varlıklar, tekli ve çoklu kalıtım, nesne hiyerarşileri ve nesne tabanlı program geliştirme. Nesneye dayalı gereksinimler ve tasarım ilkeleri, teknikler ve modelleme notasyonları. Nesneye dayalı modelleme teknikleri, atık işlemler ve tasarım modellerinin koda dönüştürülmesi, modelleme ve yazılım geliştirme uygulamaları, bileşen tabanlı yazılım geliştirme ve yazılım mimarileri, Java ile uygulama geliştirme konularını içermektedir.

## HAFTALIK KONULAR VE İLGİLİ ÖN HAZIRLIK ÇALIŞMALARI

Hafta	Konular	Ön Hazırlık
1	Nesnel programlamaya giriş	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
2	Objeler & sınıflar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
3	Metod çağrılar & tür geçişleri	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
4	Data yapıları & dizilim ve dizilim listeleri	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
5	Kalıtım	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
6	Çok biçimlilik	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
7	Ara sınav	Ders notu ve kaynakları
8	İstisna yakalama	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
9	Dosya g/ç	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
10	Objeler serileme	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
11	Grafik kullanıcı arayüzü dizaynına giriş	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
12	Çokişparçacıklılık & çokişparçacıklı grafik arayüzü	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
13	Veritabanları (jdbc)	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
14	Tekrar	Ders notunun ve kaynaklarının ilgili kısımları
15	Dönem Sonu Sınavı	Ders notunun ve kaynaklarının tamamı

## AKTS VE DERS YÜKÜ TABLOSU

Sunum / Seminer			
Sınıf Dışı Ders Çalışma (ön hazırlık ve pekiştirme)	14	3	42
Ara Sınav	1	12	12
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	14	14
<b>Toplam Ders Yüğü</b>			
<b>AKTS</b>		<b>6</b>	

## DERSLE İLGİLİ GENEL İLKELER

Değerli Öğrencilerimiz,

Derse dahil olmanız, dersi tam öğrenmeniz ve hak ettiğiniz başarıyı elde etmeniz amacıyla her derse, işlenecek konularla ilgili bölümleri temel ve yardımcı ders kitaplarından okuyarak hazırlıklı gelmeniz gerekmektedir. Ders saatlerine titizlikle uymanızı, çok zaruri olmadıkça dersleri aksatmamanızı, derse aktif katılım sağlamanızı, hocanızla ve sınıf arkadaşlarınızla tam iletişim kurmanızı, sınıftaki tartışmalara katılarak aktif olmanızı bekliyoruz. Gerek derslerde, gerekse sınavlarda meydana gelebilecek etik-dışı davranışlar konusunda ilgili yönetmelik çerçevesinde hareket edilecektir. Her dersin başında, ortasında veya sonunda olmak üzere hocanızın istediği bir zamanda yoklama alınacaktır. Dönem boyunca bütün derslere katılan öğrenciye, sınav notuna ek olarak 15 puan devam notu verilecektir.

## KAYNAKLAR

ANA KAYNAK		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1	Yazılım Mühendisliği Temelleri	Erhan SARIDOĞAN, Papatya Yayıncılık Eğitim, 2011
2	Пишување со смисла,	Маргот Нортхеј Цуди, Џевински, Арберија дизајн, Тетово
3	How to Program	
YARDIMCI KAYNAKLAR		
No	Kitabın İsmi	Yazarın İsmi, Yayın Evi, Yayın Yılı
1	Предавање, Е-учење	Ј.Живановиќ, УГД, 2013
2	A Desktop Quick Reference	David Flanagan
3		

## DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

Değerlendirmede Esas Alınan Çalışmalar	SAYISI	KATKI PAYI
Devam	15	%10
Proje / Etkinlik	1	%20
Ara Sınav	1	%35
Final Sınavı	1	%35
<b>TOPLAM</b>	<b>17</b>	<b>%100</b>

## ÜNİVERSİTE ETİK KODU

Sınavlarda kopya yapılması veya yapmaya teşebbüs edilmesi, dersle ilgili ödev, proje, sunum gibi çalışmalarda kullanılan kaynaklara atıf yapılmaması (intihal) durumlarında M.C. Eğitim Bakanlığı ve Uluslararası Vizyon Üniversitesinin mevzuatında yer alan ilgili disiplin kuralları uygulanır. Uluslararası Vizyon Üniversitesi öğrencilerinin bu tarz davranışlara asla rağbet etmemeleri beklenmektedir.